

MAGICZNE KAMIENIE MAGNETIC STRATEGICZNA GRA EDUKACYJNA



9+
WIEK
ODPOWIEDNIE
DLA DZIECI



1-4 GRACZY

CEL GRY

Pozbyć się wszystkich swoich magnetycznych kamieni, umieszczając je w okręgu tak, by nie przyciągnęły żadnego innego kamienia. Gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich kamieni, wygrywa.

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU

1 linka tworząca okrąg (pole gry), 20 magnetycznych kamieni, Instrukcja

PRZYGOTOWANIE GRY

Rozłóż linkę na płaskiej powierzchni, tworząc okrąg. Równo podziel magnetyczne kamienie po pomiędzy graczy. Ustal, kto zaczyna (np. rzut monetą).

ZASADY GRY

Przebieg tury

Gracze na zmianę umieszczają po jednym swoim magnetycznym kamieniu wewnątrz okręgu z linki. Kamień można delikatnie upuścić lub położyć – nie wolno nim popychać innych.

Zasada przyciągania

Jeżeli po położeniu kamienia:

przyciągnie on jeden lub więcej innych kamieni i dojdzie do kontaktu (kamienie się połączą), gracz, który wykonał ruch, zabiera wszystkie połączone kamienie (włącznie z własnym). Oznacza to, że nie pozbył się żadnego kamienia w tej turze – przeciwnie, może ich mieć więcej.

Bezpieczne położenie

Jeśli kamień zostanie położony i nie przyciągnie żadnego innego (nie dojdzie do kontaktu z innymi), zostaje w okręgu. Wtedy gracz pozbywa się tego kamienia.

ZAKOŃCZENIE GRY

Gra toczy się do momentu, aż jeden z graczy nie będzie miał już żadnych kamieni. Ten gracz wygrywa.

DODATKOWE POMYSŁY

Tryb turniejowy - graj kilka razy i licz punkty: 1 punkt za każdą wygraną! **Gra drużynowa** - połączcie siły z przyjacielem i zagrajcie 2 na 2! **Zamknij oczy** – próbuj położyć kamień z zamkniętymi oczami dla większego wyzwania!

MAGICZNE KAMIENIE MAGNETIC STRATEGICZNA GRA EDUKACYJNA



9+
WIEK
ODPOWIEDNIE
DLA DZIECI



1-4 GRACZY

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU

1 x pudełko, 20 x kamień magnetyczny, 1 x woreczek do przechowywania, 1 x linka



UWAGA wiek gracza to **+9 lat**. Dzieci mogą używać produkt tylko pod nadzorem dorosłego. Małe dzieci mogą połknąć kamień magnetyczny - ryzyko poważnych obrażeń wewnętrznych.

RYZYKO POŁKNIECIA

Kamienie magnetyczne, po połknięciu, mogą przyciągać się na wzajem przez ściany jelit, co może doprowadzić do perforacji, niedrożności, infekcji, a nawet śmierci. W przypadku połknięcia lub podejrzenia połknięcia natychmiast skontaktuj się z lekarzem.

NIE WKŁADAĆ DO UST, NOSA, USZU. Niebezpieczeństwo zadławienia i uszkodzenia tkanek.

ZABAWKA ZAWIERA SILNE MAGNESY NEODYMOWE. Magnesy mogą uszkodzić urządzenia elektroniczne (np. telefony, ekrany komputerów, karty płatnicze, rozruszniki serca...) Trzymaj kamienie magnetyczne z dala od sprzętu elektronicznego i osób z wszczepionym sprzętem medycznym.

Nie baw się magnesami w pobliżu telefonów i komputerów. Po grze schowaj wszystkie kamienie do pudełka.

BEZPIECZNA ZABAWA TYLKO POD NADZOREM OSOBY DOROSŁEJ. Szczególnie przy małych dzieciach lub większej liczbie uczestników.

ŻYCZYMY PAŃSTWU UDANEJ ZABAWY :)

